**Daily Standup - 10 juni**

**Aanwezig:** Joost, Sarenka, Milan, Anna, Zaka

**Afwezig:** -

* Anna heeft vandaag het gerigged model van de enemy geëxporteerd als FBX, dat ging met een paar probleempjes, maar Zakaria heeft geholpen waardoor het weer goed is gegaan. Anna gaat in Zbrush beginnen aan het model van de player.
* Milan gaat beginnen aan de animaties van de vijanden nu hij het gerigged model heeft.
* Joost is bezig met het UV unwrappen van de huizen en de muziekinstrumenten.
* Sarenka is begonnen aan het texturen van de Yokai + het texturen van de huizen.
* Zakaria is bezig met het programmeren van de ‘chase state’ van de vijanden.

**Door:** Anna